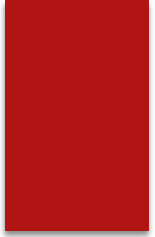
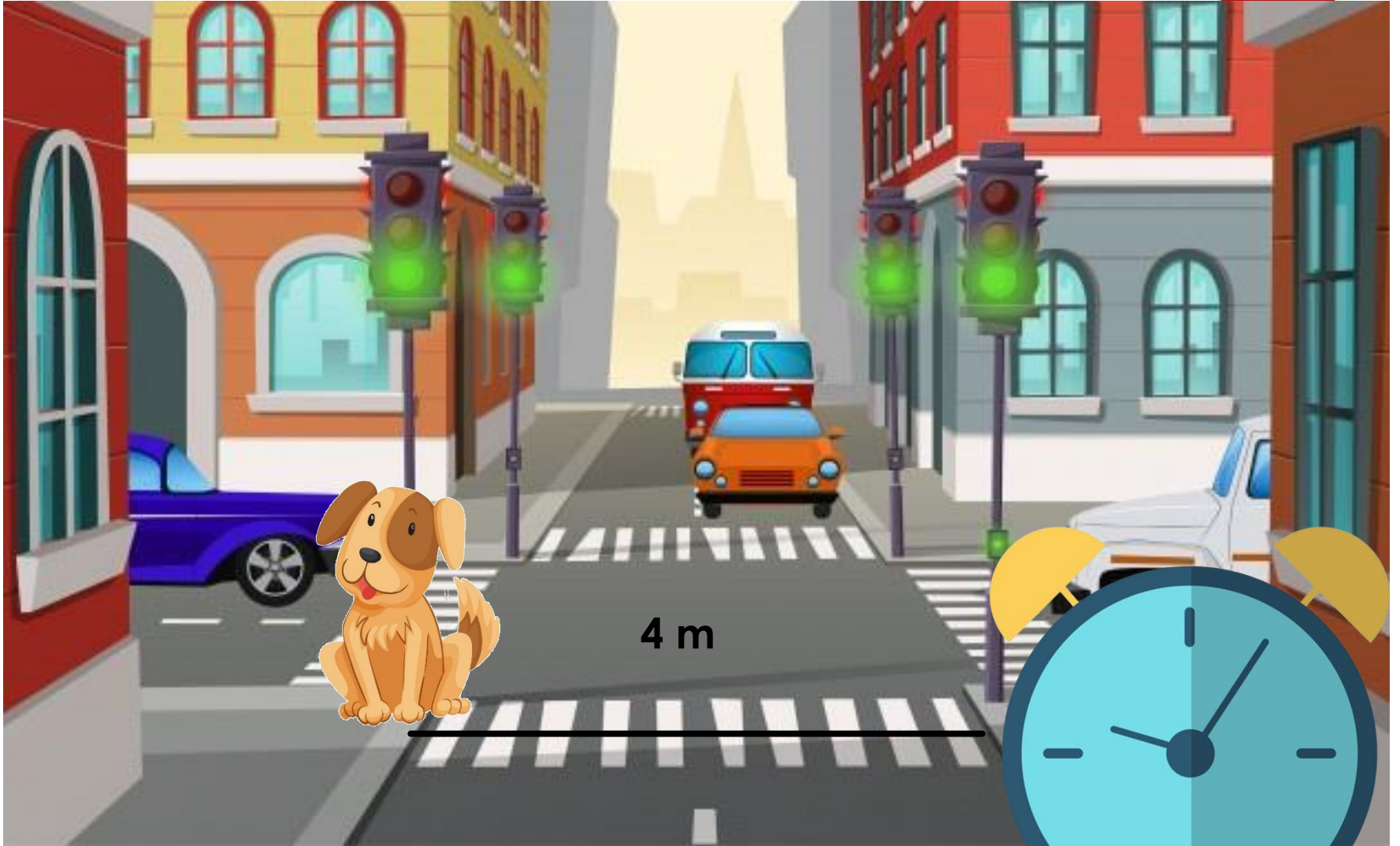




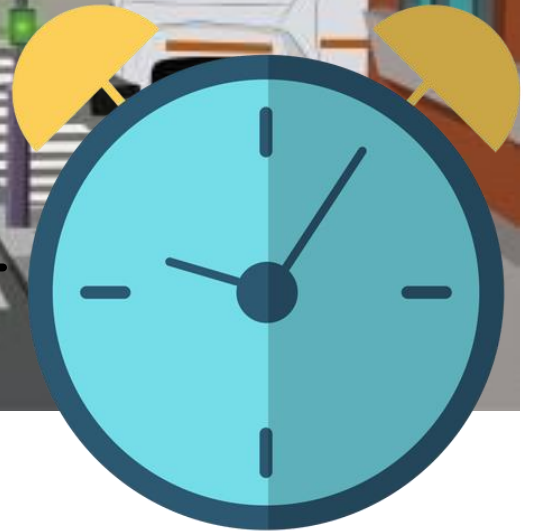
MOVIMIENTO

2º MEDIO





4 m



```
graph TD; A[Sistema de referencia] --> B[Coordenadas espaciales]; A --> C[Coordenadas temporales]; B --> D[Punto de origen]; B --> E[Sistema de coordenadas];
```

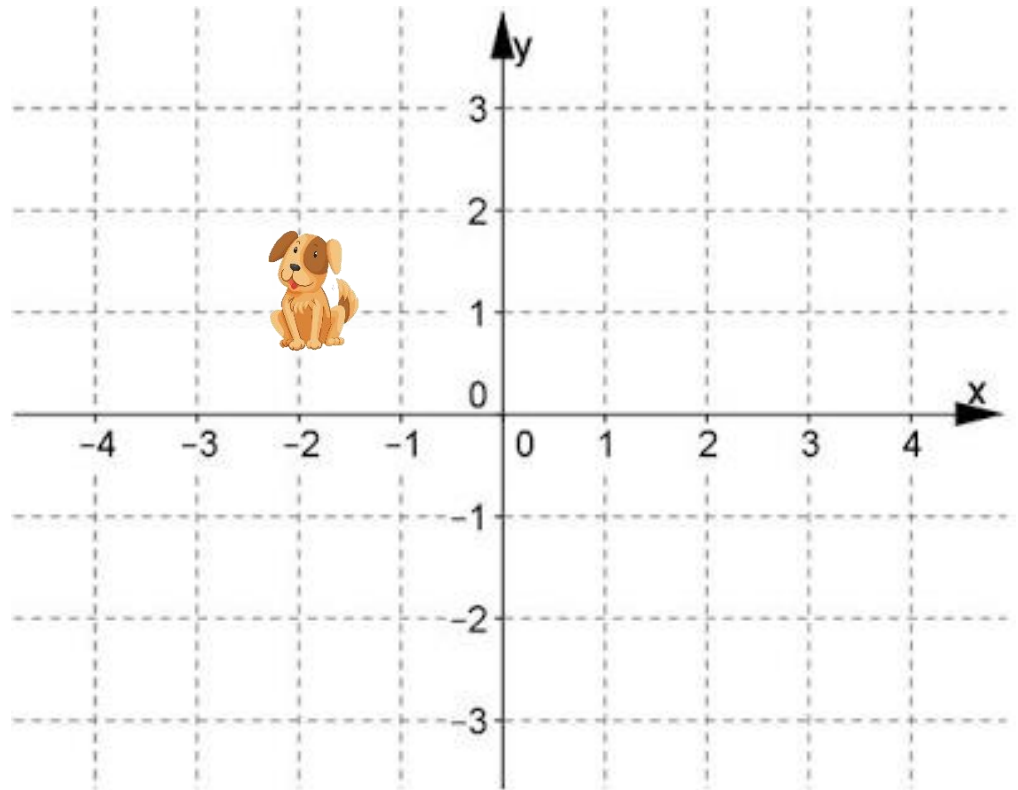
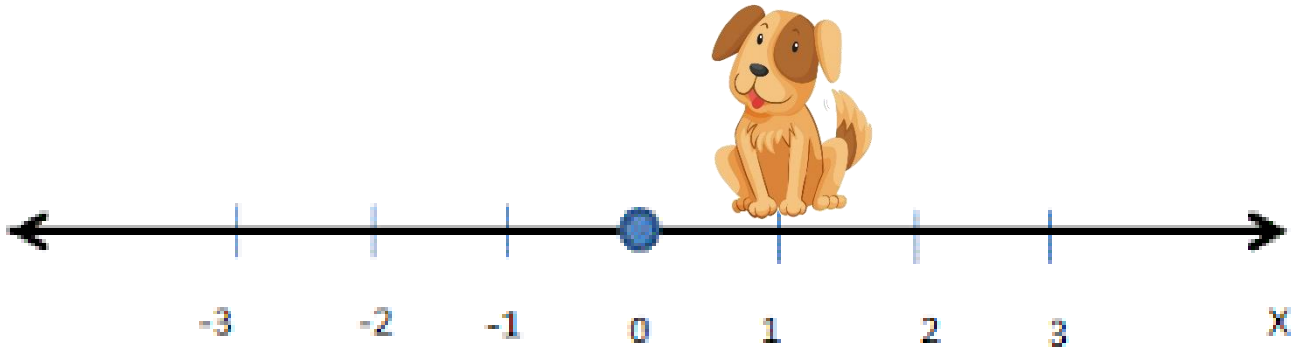
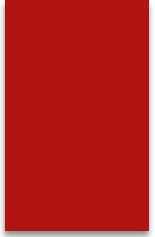
Sistema de referencia

Coordenadas espaciales

Coordenadas temporales

Punto de origen

Sistema de coordenadas





Magnitudes del movimiento

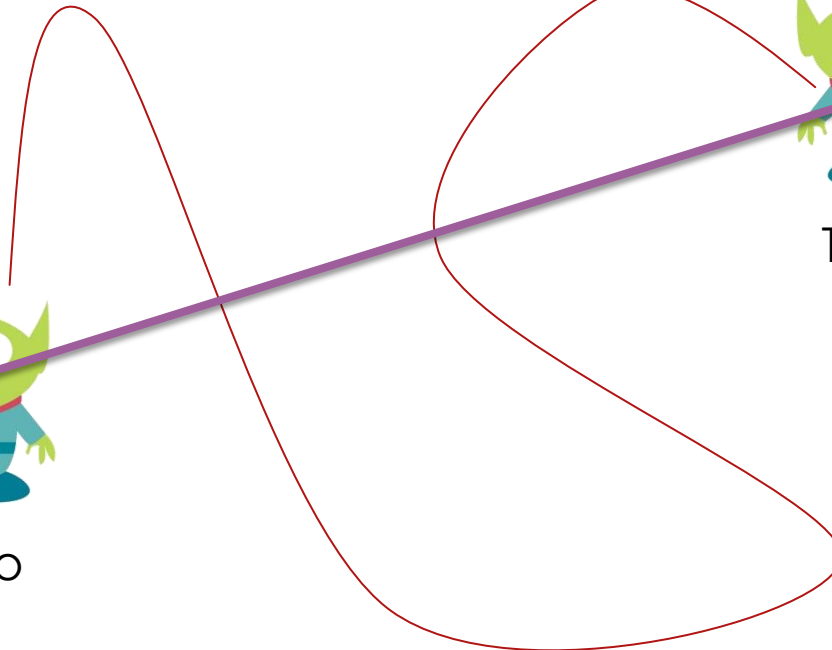
Posición

Trayectoria

Todo el camino recorrido.

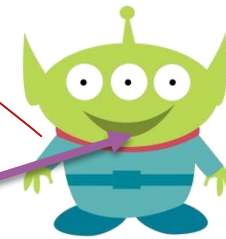


Inicio



Desplazamiento

Vector que une el punto de inicio con el punto de término.



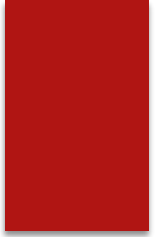
Término

Rapidez y velocidad

La rapidez representa la distancia recorrida en cierto instante de tiempo. La calcularemos como:

$$v = \frac{d}{t}$$

Donde v representa la rapidez, d la distancia en metros y t el tiempo en segundos.



La velocidad es una magnitud vectorial y representa el cambio de posición en un determinado tiempo. Matemáticamente se calcula como:

$$\vec{v} = \frac{\vec{x}_f - \vec{x}_i}{t_f - t_i}$$

Aceleración

La aceleración representa el cambio de velocidad en un cierto instante de tiempo. Matemáticamente se expresa cómo:


$$\vec{a} = \frac{\vec{v}_f - \vec{v}_i}{t_f - t_i}$$

Su unidad de medida es el m/s².

Presta atención a la siguiente simulación

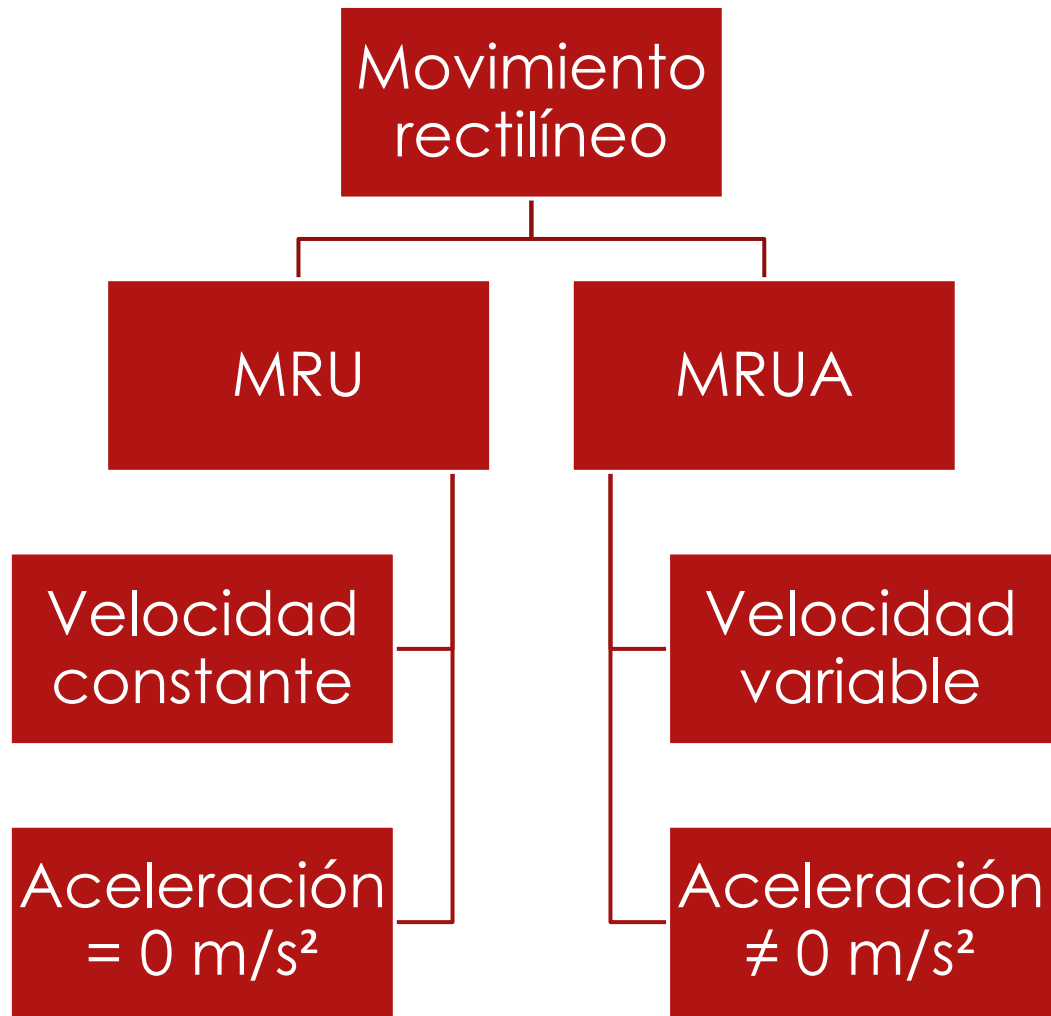


Puede descargar la simulación en <https://phet.colorado.edu/es/simulation/legacy/moving-man>



¿Cuándo hablamos de
MRU y MRUA?







En resumen..

